Portafolio - Trabajo #9

**Tema**:

* Programación en C#, creación de clases y objetos.

**Programa**: Programador(a) de aplicaciones informáticas

**Módulo**: Programación Orientada a Objetos

**Código**: CSTI0208

**Persona participante: Jaen Carlo Gonzalez Arauz**

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de asignación del trabajo: |  |
| Fecha límite de entrega: |  |
| Medio de entrega: | Microsoft Teams |

**Instrucciones:**

1. Trabajando de forma individual programará en Visual Studio un proyecto de consola que resuelva la situación planteada.
2. Guarde su trabajo en GitHub y envíe el link mediante la bitácora, la cual debe subir a Microsoft Teams.
3. Cree un nuevo proyecto en Visual Studio, del tipo C#, plataforma Windows, Consola.
4. El nombre del proyecto será **Portafolio\_09\_SuNombre**
5. Debe crear dos clases: Libro y Cliente
6. Dentro de cada clase debe crear:
7. Al menos 6 atributos.
8. Utilizar encapsulación: definir los atributos como private, definir un método getter y setter para cada atributo.
9. Crear dos métodos getter que retornen varios atributos
10. Crear dos métodos setter que modifiquen varios atributos
11. Tres métodos constructores con sobrecarga
12. Al menos 3 métodos que realicen alguna funcionalidad para la clase. Uno de estos métodos debe tener 3 sobrecargas.
13. Crear dos objetos de cada clase (instanciar las clases).
14. Utilizar con cada objeto todos los métodos getter, setter y métodos de funcionalidad que creó.
15. Documentar bien su código para describir cada parte.

**Escala numérica de evaluación**

**Persona participante**: Jaen Carlo Gonzalez Arauz

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lista de rasgos observables** | | **Criterios** | | |
| **CC** | **CI** | **II** |
| **2** | **1** | **0** |
| **En cuanto a la presentación** | |  |  |  |
| Para la clase Libro: | |  |  |  |
| 1. Define al menos 6 atributos utilizando encapsulación | |  |  |  |
| 1. Crea todos los métodos getter para cada atributo | |  |  |  |
| 1. Crea todos los métodos setter para cada atributo | |  |  |  |
| 1. Crea 2 métodos getter que retornen varios atributos | |  |  |  |
| 1. Crea 2 métodos setter que modifiquen varios atributos | |  |  |  |
| 1. Crea 3 constructores con sobrecarga | |  |  |  |
| 1. Crea al menos 3 métodos que realicen alguna funcionalidad para la clase | |  |  |  |
| 1. De los 3 métodos anteriores, uno tiene 3 sobrecargas | |  |  |  |
| 1. Crea dos objetos (instancias) de la clase | |  |  |  |
| 1. Utiliza con uno de los objetos todos los métodos getter, setter y métodos de funcionalidad definidos. | |  |  |  |
| 1. Documenta adecuadamente su código | |  |  |  |
| Para la clase Cliente | |  |  |  |
| 1. Define al menos 6 atributos utilizando encapsulación | |  |  |  |
| 1. Crea todos los métodos getter para cada atributo | |  |  |  |
| 1. Crea todos los métodos setter para cada atributo | |  |  |  |
| 1. Crea 3 métodos getter que retornen varios atributos | |  |  |  |
| 1. Crea 3 métodos setter que modifiquen varios atributos | |  |  |  |
| 1. Crea 3 constructores con sobrecarga | |  |  |  |
| 1. Crea al menos 3 métodos que realicen alguna funcionalidad para la clase | |  |  |  |
| 1. De los 3 métodos anteriores, uno tiene 3 sobrecargas | |  |  |  |
| 1. Crea dos objetos (instancias) de la clase | |  |  |  |
| 1. Utiliza con uno de los objetos todos los métodos getter, setter y métodos de funcionalidad definidos. | |  |  |  |
| 1. Documenta adecuadamente su código | |  |  |  |
| Total:  Simbología:  **CC**: correcto y completo  **CI**: correcto pero incompleto  **II**: incorrecto e incompleto | |  |  |  |
| **Puntos Totales:** | **44** | | |
| **Puntos obtenidos:** |  | | |
| **Calificación:** |  | | |

**Observaciones:**